



AJAX

DESHAYES--HUET
GAME DESIGNER



23 ans



Paris · Mobile



ajax.deshayes@gmail.com



ajax.zone47.com



RawHeart

COMPÉTENCES

Moteurs & Outils

Unity, Godot, Git,
Photoshop, Audacity,
Premiere Pro, DaVinci
Resolve, Blender, Figma

Langages de programmation

C#, C, C++, GDScript,
Python

Spécialités

Game designer, UI/UX
designer, Montage vidéo

Langues

Anglais C1

CENTRES D'INTÉRÊT

- 🎬 Audiovisuel
- 🎮 Jeux vidéo
- 🎨 Graphisme
- 🚴 Vélo
- 🎭 Art et culture

Étudiant en Master 2 AMINJ, je recherche un stage de 20 semaines minimum dès le 1^{er} février 2027.

PROJETS JEUX VIDÉO PHARES

CLASSLAB - JEU SÉRIEUX

Durée 2 mois 2026 **Rôle** : Game designer, Développeur, Narrative designer, Réalisation des cinématiques, Web dashboard **Moteur** : Unity **Équipe** : 5

Visual novel 3D à embranchements pour l'université UNIMINUTO (Colombie), qui prépare de futurs enseignants à des situations délicates.

KEYZARD (PAGE ITCH)

Durée 2 mois 2026 **Rôle** : Game designer, Développeur, UI/UX designer **Moteur** : Unity **Équipe** : 6

Un **jeu d'action** basé sur la **saisie au clavier**, où le joueur explore un donjon et se bat en écrivant le nom des sorts.

BLOOD SWORD

Durée 1 mois 2026 **Moteur** : Unity **Équipe** : 1

Un jeu à la **première personne** inspiré de **Sekiro**, où le joueur donne des coups d'épée en déplaçant la souris.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGE DÉVELOPPEUR FULL STACK – ISAGRI

Durée 3 mois (2025)

- Développement d'une **API REST** en C#, .NET Core
- Conception et implémentation d'un **back-office** et d'un front-office (**Angular**)
- Gestion de projet en **méthode Agile**, incluant **analyse fonctionnelle et technique**

STAGE IMPLÉMENTATION D'OUTILS POUR UN WIKI MÉTIER (MBDA)

Durée 2 mois (2024)

- Implémentation d'extensions **sémantiques** et optimisation des **tables** de recherche
- **Migration** du wiki sous **Docker** et rédaction d'un **guide utilisateur**
- Analyse et amélioration de l'**expérience utilisateur (UX)**

FORMATION/DIPLÔME

2025-2027: Master 2 Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeu (AMINJ)

2025: BUT informatique

parcours administration, gestion et exploitation des données

2021: Baccalauréat général spécialités mathématiques, numérique et sciences informatiques mention assez bien